

Testing 1: April 2025 - üK DUA

Ziele:

- Rätsel/ Aufgaben für zwei Abteilungen testen
- Dauer, Schwierigkeitsgrad, Lerneffekt und Spassfaktor prüfen
- Realitätsnähe positiv/ negativ?
- Setting proben → Ablauf, Struktur sinnvoll? Technische Herausforderungen?
- Inhalte challengen → Fokus sinnvoll gesetzt?

Inhalt:

Buchhaltung

Escape Room Art in einem einzelnen Meetingraum ohne Anleitung; Hinweise mussten selbst gefunden und gelöst werden

→ Grenzen von KI erkennen (Geheimschrift konnte nicht durch KI entziffert werden)

→ Umgang mit sensiblen Finanzdaten lernen (wer Finanzdaten in KI eingibt, erhält Lösungscode nicht)

Marketing

An Hand der Aufgabe muss die Gruppe ein Visual, Sound und Slogan für ein neues Produkt entwickeln. Hinweise zu Prompting, Tools und Zielgruppe stehen an der Pinnwand.

→ aktive KI Nutzung im kreativen Bereich (auch mit neuen Tools)

→ Qualität der generierten Inhalte prüfen, Verantwortung für Resultat tragen, kreatives Potential erkennen

Erkenntnisse:

B/M	Beobachtung	Schlussfolgerung/ Massnahme
M	Tools • Als erstes wird immer ChatGPT gefragt • Bekannte Alternative ist noch Canva • Viele der vorgeschlagenen Tools an der Pinnwand kennen die Lernenden nicht • es treten kleine Probleme bei der Handhabung von neuen Tools auf (Suno: wie exportieren)	Ist es sinnvoll, neue Tools unter Zeitdruck vorstellen/ einführen zu wollen? evtl. sollte dennoch eine Theoriesektion vor den Aufgaben die verschiedenen Möglichkeiten einleiten Umsetzung bei ChatGPT fand mit ProVersion (von mir) statt nicht gratis; Suno-Login ebenfalls von mir zur Verfügung gestellt - auch hier unter Zeitdruck einloggen ist hindernd
M	Hinweise/ Dokumente • Die Wand mit den Infos wird von $\frac{2}{3}$ der Gruppen nicht beachtet • Zielgruppe muss auf Aufgabenblatt • QR Code wird schlecht gefunden • Formulierungen unklar: Visual, Jingle • Upload auf Lösungsboard wird nicht umgesetzt, nicht verständlich	Ein klarer formulierter Hinweis auf die Wand ist nötig. Die Prompting-Informationen werden so kaum angeschaut. QR Codes sollten IMMER auf der Vorderseite sein bzw. allgemein keine Rückseiten mit Informationen beschriften Formulierung vom Aufgabenblatt anpassen Neuer Weg für Lösungspräsentation definieren
M	Gruppenarbeit • Die Zeit ist für 2 von 3 Gruppen zu knapp • Das erste generierte Resultat wird auf Grund des Zeitdrucks verwendet • Eigene Laptops/ Hilfsmittel werden kaum eingesetzt • Folglich ist die Aufgabe mit nur einem Laptop eher passiv für viele TN die nur zuschauen beim generieren	Die Zeit muss erhöht werden in Zukunft Das Resultat wird nicht kritisch hinterfragt, da die Zeit einfach auch extrem knapp ist - ist das zielführend? Es würde mehr Laptops mit Pro-Zugriff benötigen damit sich alle beteiligen oder evtl verschiedene Stationen zu den verschiedenen Tools z.B. ein Laptop mit Audio-Tools, einer mit Grafik-Tools etc. zum Aufteilen der Aufgaben zu fördern
B	Tools • Ob der Einsatz von KI auch im Escape Room erlaubt ist, ist für 2 Gruppen nicht klar • Da KI ersten Code nicht lösen kann und keine Gruppe weiter als zum ersten Schloss kommt, ist Learning zu KI unklar	Klarer kommunizieren, dass KI auch hier erlaubt ist - evtl Narratio nochmals verstärken vor start des Escape rooms
B	Hinweise/ Dokumente • Es werden nicht alle Hinweise gefunden, Gruppen hören zu früh	Hinweise farblich markieren z.B. bauer Punkt gehört zu blauem Schloss und hinweise so erstellen, dass klar ist, nach wie

	auf zu suchen • Orientierung bei Blättern fehlt • Zusatzhinweise wie Taschenrechner und überflüssiges Buch lenken ab • Statik Begriff nicht verständlich	vielen Teilen man such (z.B. kompletter Geheimschrift-Decoder auf ein a4-Blatt drucken und dieses dann durch 4 schneiden, damit man weiss es gibt 4 Teile) Hinweise mit kleinen Pfeilen markieren für Orientierung vo Oben und Unten ist Zusatzhinweise bzw. Elemente für Narration weglassen - Fokus auf Bedeutendes! Passendes Buch z.B: Über das Rechnungswesen aus dem KV verwenden.
B	Gruppenarbeit • Die Zeit ist für alle Gruppen zu knapp; nicht mal erstes Schloss wird geknackt • Immer mind. 1 Person kommt auf die Code Lösung • Teams gehen ganz verschieden vor; grundsätzlich aber alle beschäftigt	Definitiv mehr Zeit einplanen und Rätsel kürzen - Wo liegt der Fokus? Nicht zu lange "bedeutungslose", unterhaltsame Rätsel machen sondern zum Kern gelangen → Lernziele zu KI müssen klar werden wahrscheinlich kennt Claude AI auch niemand - Schlussfolgerung aus Marketing-Tool-Feedback evtl. könnte man einen Timer/Uhr für die TN ersichtlich aufstellen, damit sie die Zeit selbst ein bisschen einteilen können Ein Hinweissystem hinzufügen könnte helfen für Motivation und Erfolg Die Hinweisreihenfolge sollte mehr als Führungselement genutzt werden

Weiteres Feedback aus Diskussion:

- Beide Aspekte, Gruppenauftrag und Escape Room sollten weiter verfolgt werden
- Spassfaktor bei ER höher aber Lernerfolg bei Marketing grösser
- evtl. zuerst Informieren und ER als Lernkontrolle nutzen
→z.B. Stunden Inputs zu KI Tools, Prompting und Datenschutz als Vorbereitung
- evtl. Geheimschrift bzw. Code mit ChatGPT erstellen lassen, damit KI auch dort helfen kann
- Praxisnähe sehr positiv
- Wettkampfcharakter kann gerne weiter gefördert werden für Spannung